

Pemodelan Sistem Perangkat Lunak

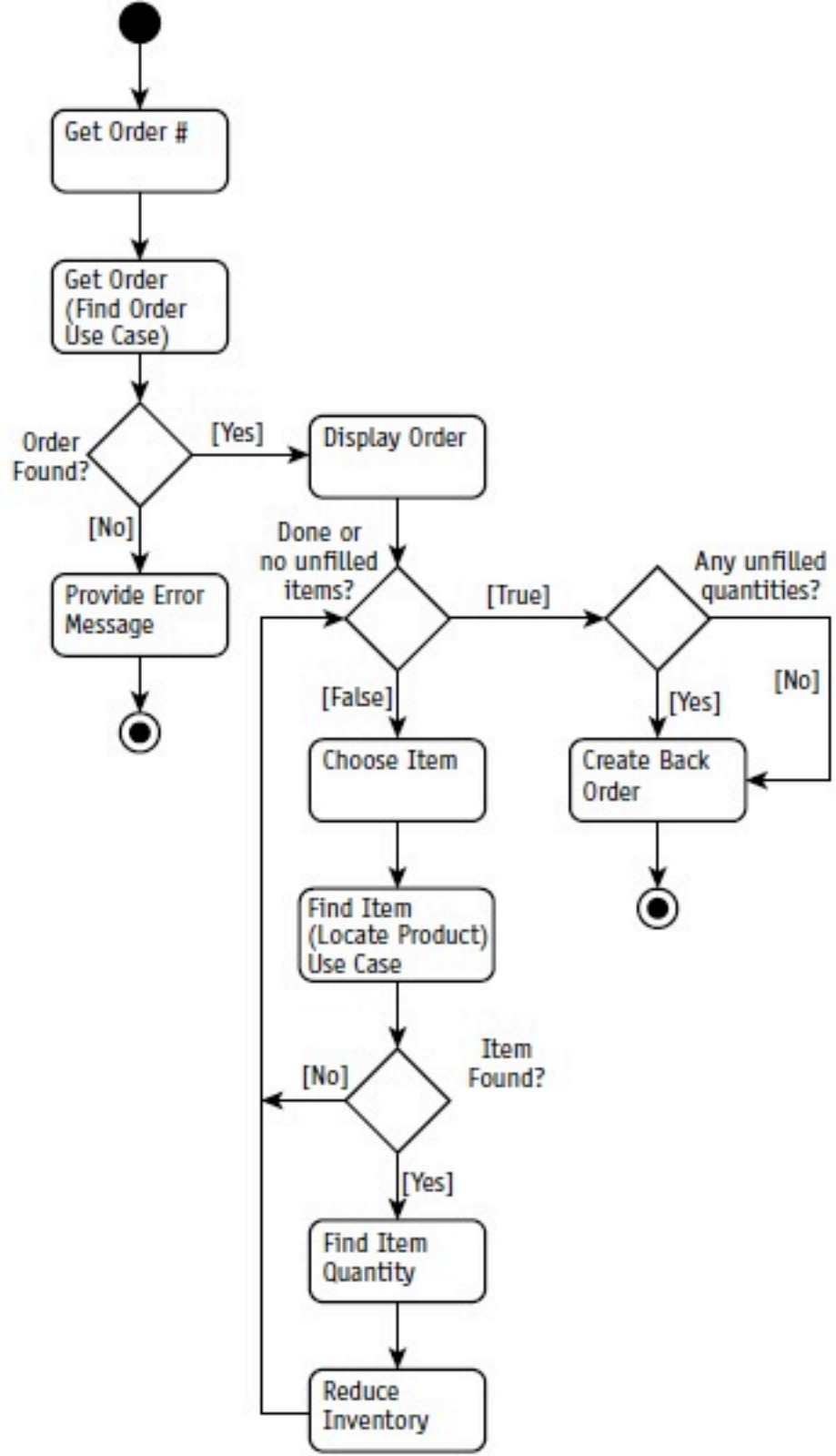
Andronicus Riyono, M.T.
Universitas Kristen Duta Wacana

Mengenal Activity Diagram

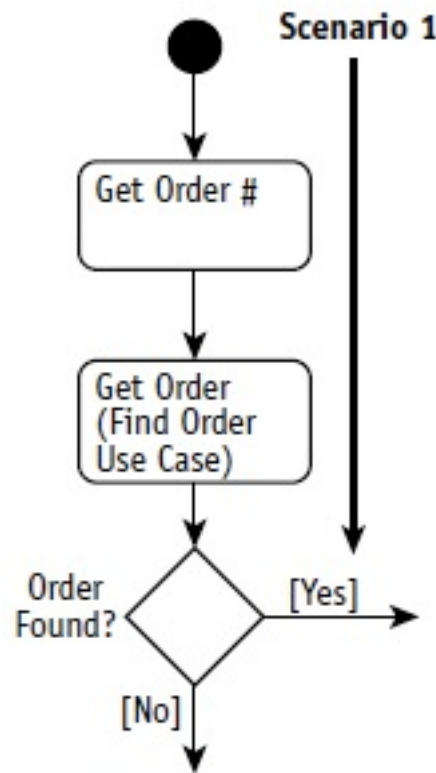
Pemodelan Sistem Perangkat Lunak
Pertemuan 7

Use cases

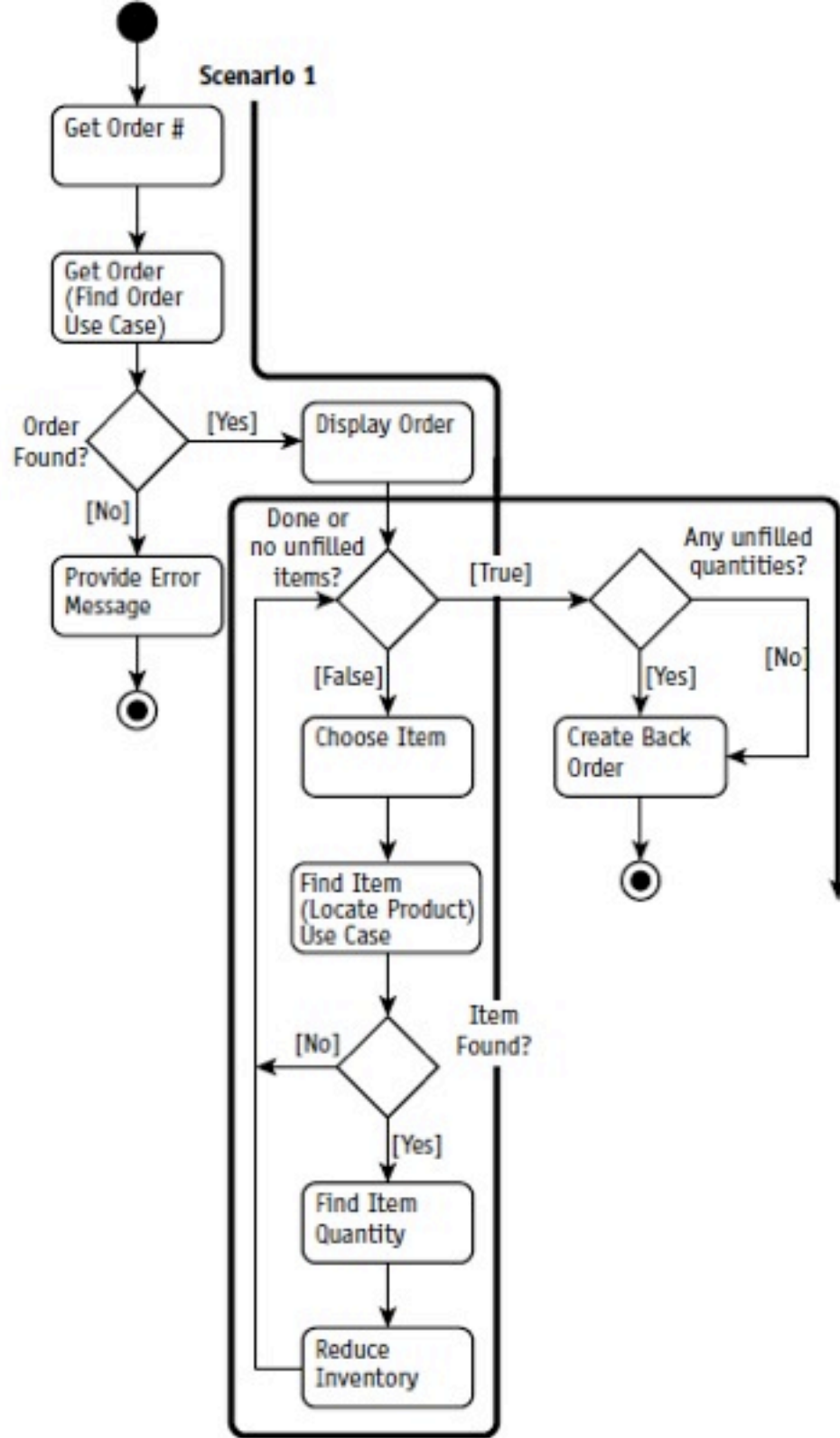
- Terdiri atas satu atau lebih skenario
- Bagaimana menggambarkan skenario-skenario tersebut?
- Activity Diagram



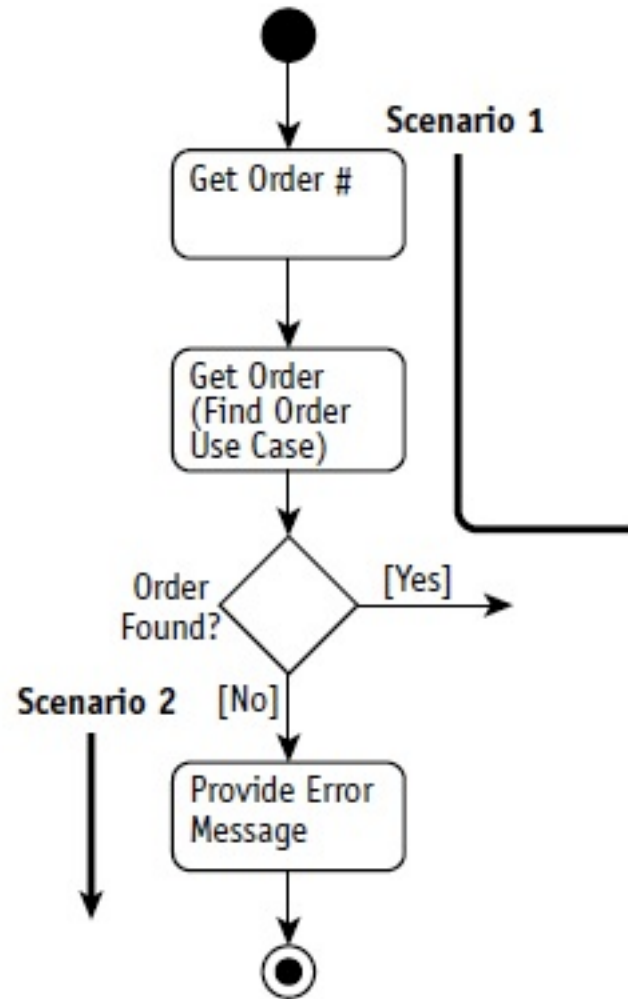
Skenario 1



- dicapai sebuah titik di mana logika pemrograman terpecah menjadi dua



Skenario 2



Notations

- Activities & Transitions
- Guard Condition
- Decisions
- Merge Point
- Concurrency (Fork, Synchronization)

Activities & Transitions



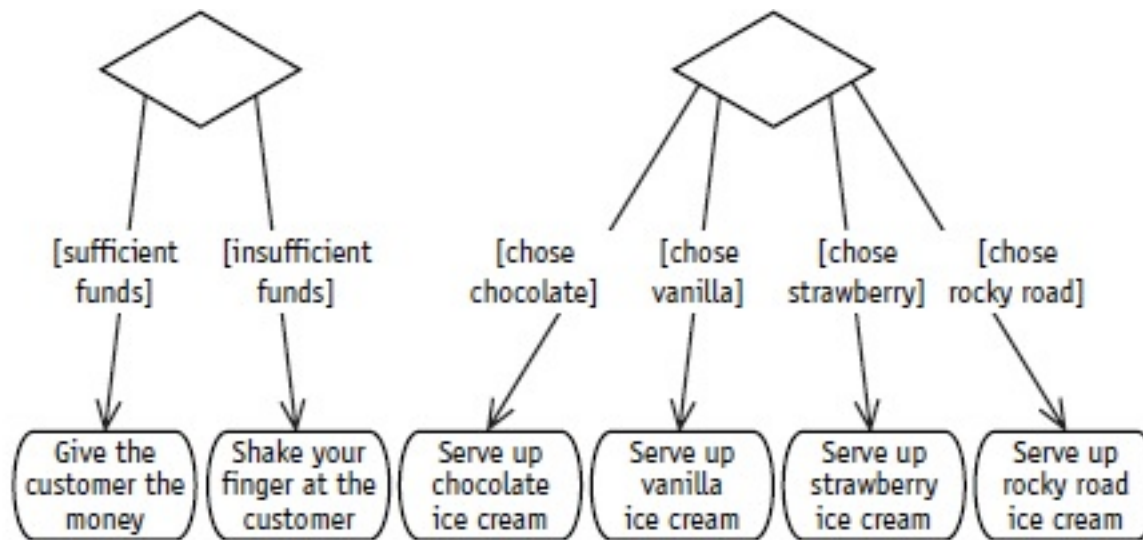
- proses
- bisa berupa: perhitungan, mencari data, memeriksa data, memproses informasi, dll.

Guard Condition



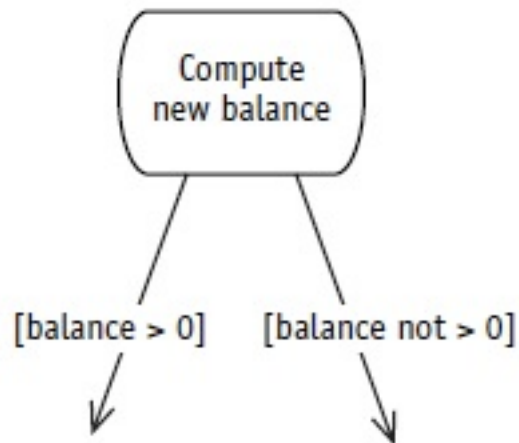
- mewajibkan sebuah kondisi terpenuhi terlebih dahulu sebelum boleh berpindah Activity

Decisions



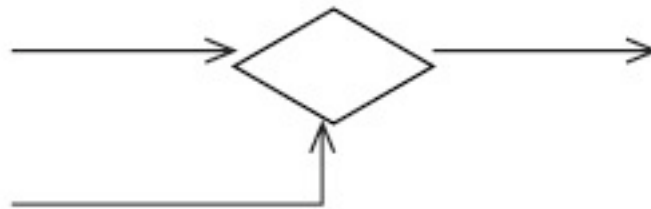
- pemeriksaan kondisi, percabangan logika

Decisions mengenai hasil proses



- pemeriksaan kondisi terhadap hasil proses
- proses menghasilkan informasi untuk menentukan pilihan

Merge Point



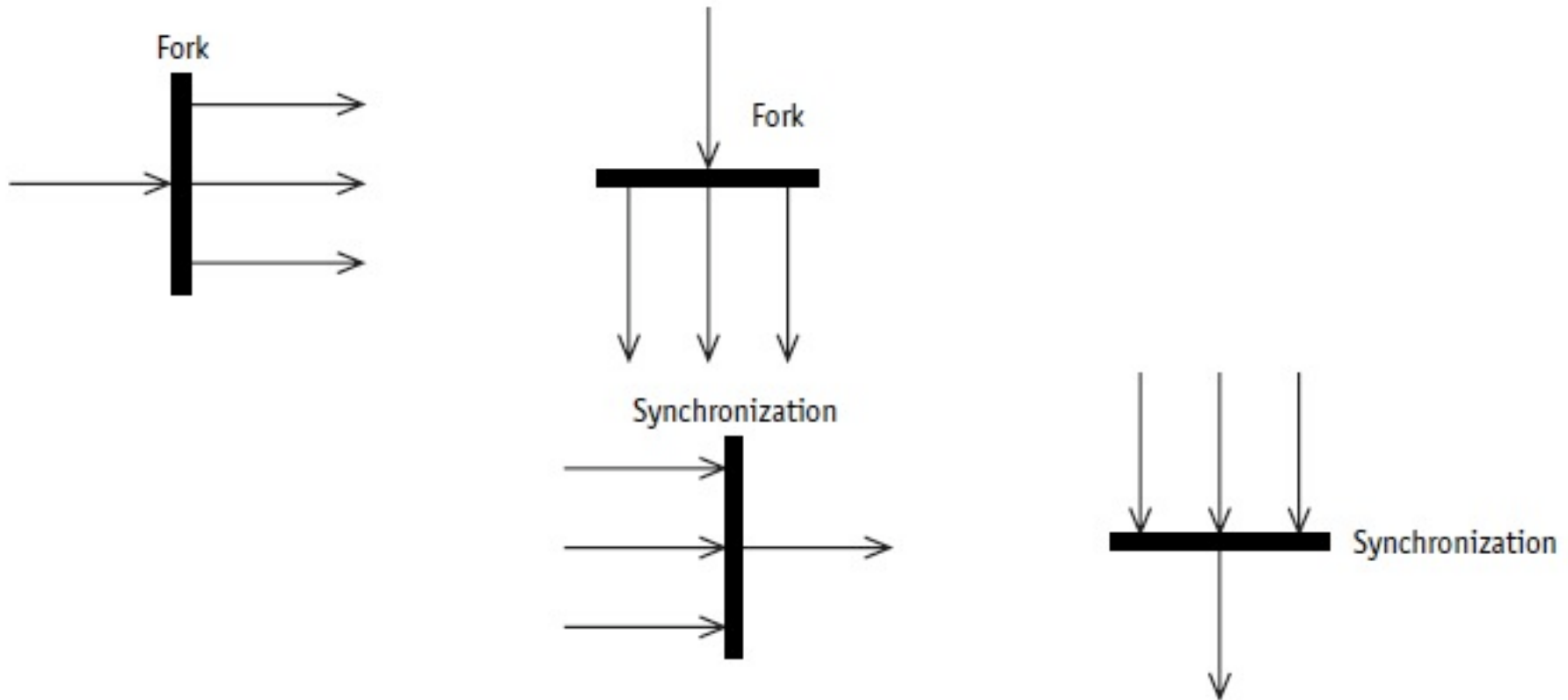
- skenario berbeda, menyatu kembali di suatu titik

Awal dan Akhir



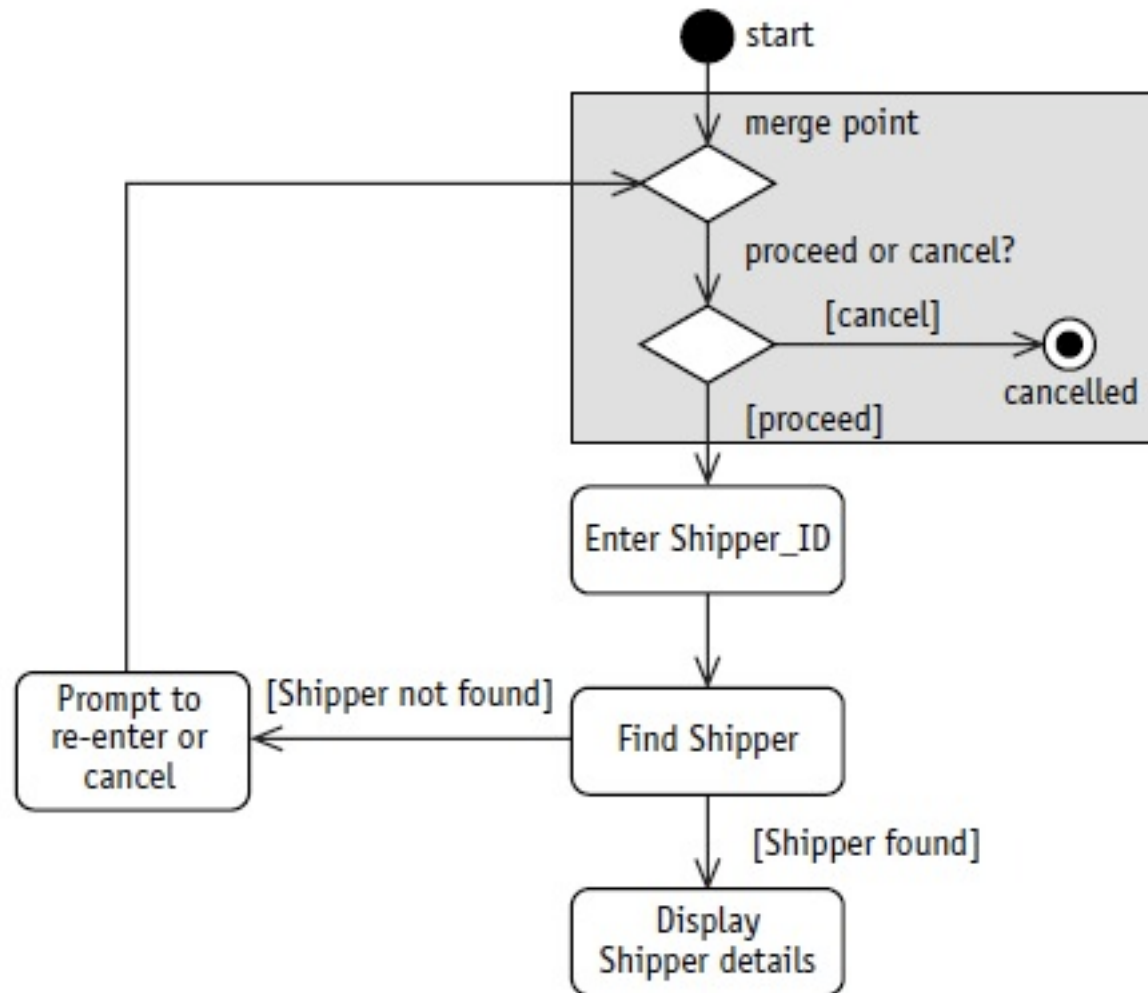
- penanda awal dan akhir dari Activity Diagram

Concurrency



- percabangan proses

Contoh



Referensi

- UML Weekend Crash Course™
by Thomas A. Pender