

# Arsitektur dan Teknologi Informasi

Aditya Wikan M

# Deskripsi Matakuliah

- Matakuliah ini berisi tentang bagaimana pengembangandan pembangunan arsitektur teknologi informasi secara umum maupun khusus pada perusahaan
- Matakuliah ini mempelajari tentang lapisan teknologi mulai dari hardware, software, hingga informasi, serta metode pembangunannya plus studi kasus untuk beberapa bentuk arsitektur informasi yang sudah diterapkan di perusahaan.

# Kompetensi Mahasiswa

- Mampu menjelaskan tentang arsitektur teknologi informasi
- Mampu menjelaskan penerapan arsitektur teknologi informasi di perusahaan secara nyata
- Mampu menjelaskan konsep proses bisnis di perusahaan
- Mampu menggunakan lapisan teknologi dasar hingga atas (hardware, software, dan informasi) yang sudah ada

# Silabus

- Aturan Kelas & Overview ATI
- Arsitektur Server
- Arsitektur Web dan Aplikasinya
- Service Oriented Architecture
- Arsitektur Web Services (SOAP / REST)
- Arsitektur Cloud Computing
- Business Process in Information Technologies

# Silabus

- Arsitektur Search Engine
- Arsitektur Web 2.0 and Social Networks
- Arsitektur E-Business and E-Commerce
- Arsitektur Enterprise Systems (ERP)
- Arsitektur Mobile and Pervasive Computing
- Presentasi Akhir
- Review

# Tipe Kelas

- Kelas Reguler 3 SKS
- Jumlah pertemuan 14 kali (kondisi normal):
- 13 kali tatap muka
- 1 kali tugas presentasi
- Sistem KBK: tidak ada TTS, ada pre-test setiap selesai topik

# Penilaian

- Fixed grade seperti biasa ( $A \geq 85$ )
- Grade nilai A s/d C dan E
- Komponen nilai:
  - Pre-tests : 50
  - Tugas Presentasi : 20
  - TAS : 30

Tidak ada ujian susulan, remidi/susulan pada saat TTS, hanya berlaku untuk pre-test yang sebelum TTS

# Tugas Presentasi

- Dari sebuah perusahaan nasional yang nyata, carilah satu studi kasus (contoh nyata) serta analisislah berdasarkan implementasi dari materi:  
Arsitektur IT, business process, e-commerce/e-business, enterprise systems, web 2.0 & social networks, maupun mobile systemnya
- Dipresentasikan pada minggu ke-13 secara berkelompok, 1 kelompok: 5 orang



# Aturan Kelas

- Great One Rule:  
“Perbuatlah kepada sesamamu apa yang ingin sesamamu perbuat kepadamu”
- Usahakan jangan terlambat, karena materi cukup banyak

# Kontak

- Lecturer site:  
<http://lecturer.ukdw.ac.id/mahas> pada bagian Arsitektur Teknologi Informasi
- Konsultasi di ruangan pada jadwal yang sudah disediakan (lihat jadwal di depan ruangan)